

## **Currículo do Curso de Ciência da Computação**

### ***Bacharelado***

---

#### **ATUAÇÃO**

---

A Ciência da Computação caracteriza-se pela sua natureza interdisciplinar incorporando conhecimentos de diversas áreas, tais como Matemática, Física, Engenharia, Administração, Psicologia, Linguística, etc. O Bacharel em Ciência da Computação formado pela Universidade Federal de Viçosa possui sólida base de conhecimentos para enfrentar as frequentes inovações tecnológicas, produzidas pelo dinamismo dessa área. Profissionalmente, poderá atuar em desenvolvimento de sistemas computacionais (software), gerência de centros de processamento de dados, desenvolvimento de linguagens de programação e sistemas básicos, assessoria à tomada de decisão e atividades correlatas. Disciplinas oferecidas nas áreas de Pesquisa Operacional e Administração possibilitam uma visão global das diversas aplicações da tecnologia da informação no meio empresarial. Estará apto, ainda, a prosseguir os estudos na área de Ciência da Computação ou áreas correlatas e dedicar-se à pesquisa. O Curso de Ciência da Computação exige expressiva dedicação em trabalhos práticos, cumpridos nos Laboratórios do Departamento de Informática, equipados com máquinas de última geração. Além disso, por meio das disciplinas optativas, o aluno poderá direcionar seus conhecimentos para uma abordagem mais prática da Ciência da Computação ou aprofundar seus conhecimentos em disciplinas de embasamento, visando à carreira acadêmico-científica e ao ingresso em cursos de pós-graduação.

---

Reconhecimento: Portaria do MEC N.º 1.847 de 08/10/1991

Renovação: Portaria do MEC N.º 22 de 12/01/2010

Renovação: Portaria do MEC N.º 286 de 21/12/2012

Renovação: Portaria do MEC N.º 1097 DE 24/12/2015

---

Autorização: CEPE-UFV, Ata N.º 192 de 10/06/1985

Ano de início: 1986

---

<b>Exigência</b>	<b>Horas/Aula</b>	<b>Prazos</b>	<b>Anos</b>
Disciplinas obrigatórias	2.580	Mínimo	4
Disciplinas optativas	620	Padrão	4
Projeto Final de Curso (360h)		Máximo	6,5
TOTAL	3.200		

---

#### **SEQUÊNCIA SUGERIDA**

---

<b>Disciplinas Obrigatórias</b>		<b>Carga Horária</b>	<b>Total</b>	<b>Pré-requisito</b>
<b>Código</b>	<b>Nome</b>	<b>Cr(T-P)</b>	<b>H.A.</b>	<b>(Pré ou Co-requisito)*</b>

---

<b>1º Período</b>			
<b>INF110</b>	Programação I	6(4-2)	90
<b>INF191</b>	Introdução à Ciência da Computação	2(2-0)	30
<b>LET215</b>	Inglês I	4(4-0)	60
<b>MAT131</b>	Introdução à Álgebra	4(4-0)	60
<b>MAT140</b>	Cálculo I	4(4-0)	60
TOTAL		20	300
TOTAL ACUMULADO		20	300
<b>2º Período</b>			
<b>EST105</b>	Iniciação à Estatística	4(4-0)	60 MAT140
<b>INF112</b>	Programação II	6(4-2)	90 INF110
<b>INF130</b>	Teoria da Computação	4(4-0)	60 MAT131
<b>MAT135</b>	Geometria Analítica e Álgebra Linear	6(6-0)	90
<b>MAT147</b>	Cálculo II	4(4-0)	60 MAT140
TOTAL		24	360
TOTAL ACUMULADO		44	660
<b>3º Período</b>			
<b>FIS201</b>	Física I	4(4-0)	60 MAT140*
<b>FIS224</b>	Laboratório de Física A	2(0-2)	30 FIS201*
<b>INF213</b>	Estrutura de Dados	6(4-2)	90 INF112
<b>INF280</b>	Pesquisa Operacional I	4(4-0)	60 INF110 e MAT135
<b>MAT241</b>	Cálculo III	4(4-0)	60 MAT135* e MAT140
<b>MAT271</b>	Cálculo Numérico	4(4-0)	60 MAT135 e MAT147 e INF110
TOTAL		24	360
TOTAL ACUMULADO		68	1.020
<b>4º Período</b>			
<b>FIS203</b>	Física III	4(4-0)	60 FIS201 e (MAT147 ou MAT241*)
<b>FIS225</b>	Laboratório de Física B	2(0-2)	30 FIS203*
<b>INF220</b>	Banco de Dados I	4(4-0)	60 INF213
<b>INF251</b>	Organização de Computadores I	6(4-2)	90 INF112
<b>INF330</b>	Teoria e Modelos de Grafos	4(4-0)	60 INF213
<b>INF332</b>	Projeto e Análise de Algoritmos	4(4-0)	60 INF213 e MAT131
TOTAL		24	360
TOTAL ACUMULADO		92	1.380
<b>5º Período</b>			
<b>INF221</b>	Engenharia de Software I	4(4-0)	60 INF213
<b>INF331</b>	Linguagens Formais e Autômatos	4(4-0)	60 MAT131
<b>INF340</b>	Linguagens de Programação	4(4-0)	60 INF112
<b>INF420</b>	Inteligência Artificial I	4(4-0)	60 INF130
<b>INF450</b>	Organização de	4(4-0)	60 INF251

Computadores II			
TOTAL		20	300
TOTAL ACUMULADO		112	1.680
6º Período			
<b>INF310</b>	Programação Concorrente e Distribuída	4(4-0)	60 INF213
<b>INF323</b>	Engenharia de Software II	4(4-0)	60 INF221
<b>INF390</b>	Computação Gráfica	4(4-0)	60 INF213 e MAT135
<b>INF441</b>	Construção de Compiladores	4(4-0)	60 INF251 e INF331
<b>INF451</b>	Sistemas Operacionais	4(4-0)	60 INF310*
TOTAL		20	300
TOTAL ACUMULADO		132	1.980
7º Período			
<b>INF322</b>	Banco de Dados II	4(4-0)	60 INF220
<b>INF452</b>	Redes de Computadores	4(4-0)	60 INF251
<b>INF496</b>	Projeto Final de Curso	0(0-24)	360 INF323*
<b>INF498</b>	Seminário I	2(0-2)	30 INF496*
TOTAL		10	510
TOTAL ACUMULADO		142	2.490
8º Período			
<b>INF421</b>	Sistemas de Informação	4(4-0)	60 INF323*
<b>INF499</b>	Seminário II	2(0-2)	30 INF496* e INF498
TOTAL		6	90
TOTAL ACUMULADO		148	2.580
Disciplinas Optativas			
<b>ADM100</b>	Introdução à Administração	4(3-1)	60
<b>ADM101</b>	Teoria Geral da Administração II	4(4-0)	60 ADM100
<b>ADM250</b>	Matemática Financeira	4(4-0)	60
<b>ADM305</b>	Gestão de Pessoas	4(4-0)	60 ADM100
<b>ADM308</b>	Administração Municipal	4(4-0)	60 ADM100
<b>ADM309</b>	Metodologia de Intervenção em Organizações	4(3-1)	60 ADM100
<b>ADM328</b>	Administração da Produção e Materiais	4(3-1)	60 ADM100
<b>ADM345</b>	Sistemas de Informação Gerencial	4(4-0)	60
<b>ADM392</b>	Identificação e Viabilização de Oportunidades de Negócios	5(3-2)	75 Ter cursado, no mínimo, 1.200 horas de disciplinas
<b>ARQ301</b>	Sistemas CAD na Arquitetura	4(4-0)	60 INF112
<b>BIO131</b>	Ecologia Básica	3(3-0)	45
<b>CCO100</b>	Contabilidade Geral	4(4-0)	60
<b>DIR130</b>	Instituições de Direito	4(4-0)	60

<b>EAM432</b>	Organização de Materiais Cartográficos	4(2-2)	60	
<b>EAM451</b>	Sistema de Informação Geográfica	4(0-4)	60	Ter cursado 1.600 horas de disciplinas obrigatórias
<b>ECO270</b>	Introdução à Economia	4(4-0)	60	
<b>ECO448</b>	Economia Brasileira	4(4-0)	60	ECO270
<b>EDU110</b>	Psicologia	4(4-0)	60	
<b>EDU127</b>	Filosofia da Ciência	4(4-0)	60	
<b>EDU314</b>	Dinâmica de Grupo	4(4-0)	60	
<b>EDU315</b>	Psicologia e Administração	4(4-0)	60	EDU110
<b>ELT434</b>	Robótica Industrial	4(2-2)	60	Ter cursado, no mínimo, 2.000 horas de disciplinas obrigatórias
<b>ELT460</b>	Inteligência Computacional	4(2-2)	60	INF420
<b>ERU324</b>	Metodologia de Pesquisa	4(2-2)	60	
<b>EST220</b>	Estatística Experimental	4(4-0)	60	EST105
<b>EST410</b>	Probabilidade	3(3-0)	45	EST105 e MAT140
<b>EST411</b>	Inferência	3(3-0)	45	EST410
<b>FIS202</b>	Física II	4(4-0)	60	FIS201 e MAT140
<b>FIS391</b>	Eletrônica Instrumental	6(4-2)	90	FIS203
<b>INF115</b>	Programação Funcional	4(4-0)	60	
<b>INF216</b>	Projeto e Implementação de Jogos Digitais	4(2-2)	60	INF213
<b>INF281</b>	Pesquisa Operacional II	4(4-0)	60	INF280
<b>INF282</b>	Pesquisa Operacional III	4(4-0)	60	INF280
<b>INF290</b>	Atividades Complementares I	0(0-2)	30	
<b>INF291</b>	Atividades Complementares II	0(0-4)	60	
<b>INF292</b>	Atividades Complementares III	0(0-6)	90	
<b>INF293</b>	Atividades Complementares IV	0(0-8)	120	
<b>INF294</b>	Atividades Complementares V	0(0-12)	180	
<b>INF311</b>	Programação para dispositivos móveis	4(3-1)	60	INF220 e INF221*
<b>INF321</b>	Projeto de Sistemas para a Web	4(2-2)	60	INF220
<b>INF333</b>	Programação Competitiva □ □	4(2-2)	60	INF112
<b>INF350</b>	Circuitos Digitais	4(4-0)	60	
<b>INF351</b>	Sistemas Embarcados	4(4-0)	60	INF112
<b>INF394</b>	Processamento Digital de Imagens	4(4-0)	60	INF213

<b>INF423</b>	Inteligência Artificial II	4(4-0)	60	INF420
<b>INF430</b>	Gerência de Projetos de Software I	4(4-0)	60	INF323
<b>INF442</b>	Padrões de Projeto e Programação Orientada a Aspectos	4(2-2)	60	INF213
<b>INF455</b>	Computação Móvel	4(4-0)	60	INF452*
<b>INF485</b>	Simulação	3(3-0)	45	EST105 ou EST410
<b>INF490</b>	Empreendimentos em Tecnologia da Informação	4(4-0)	60	INF221
<b>INF491</b>	Tópicos Especiais I	4(4-0)	60	
<b>INF492</b>	Tópicos Especiais II	4(4-0)	60	
<b>INF493</b>	Tópicos Especiais III	4(4-0)	60	
<b>INF494</b>	Tópicos Especiais IV	4(4-0)	60	
<b>INF495</b>	Informática e Sociedade	2(2-0)	30	
<b>LET290</b>	LIBRAS Língua Brasileira de Sinais	3(1-2)	45	
<b>MAT152</b>	Geometria Analítica	4(4-0)	60	
<b>MAT336</b>	Álgebra Linear I	4(4-0)	60	MAT135

---

Obs.: Além das disciplinas listadas acima, o aluno poderá cursar como disciplinas optativas, até um máximo de 210 horas, outras disciplinas regularmente oferecidas pela UFV que, em sequência, caracterizam uma área de conhecimento, em programa aprovado pela Comissão Coordenadora do curso.